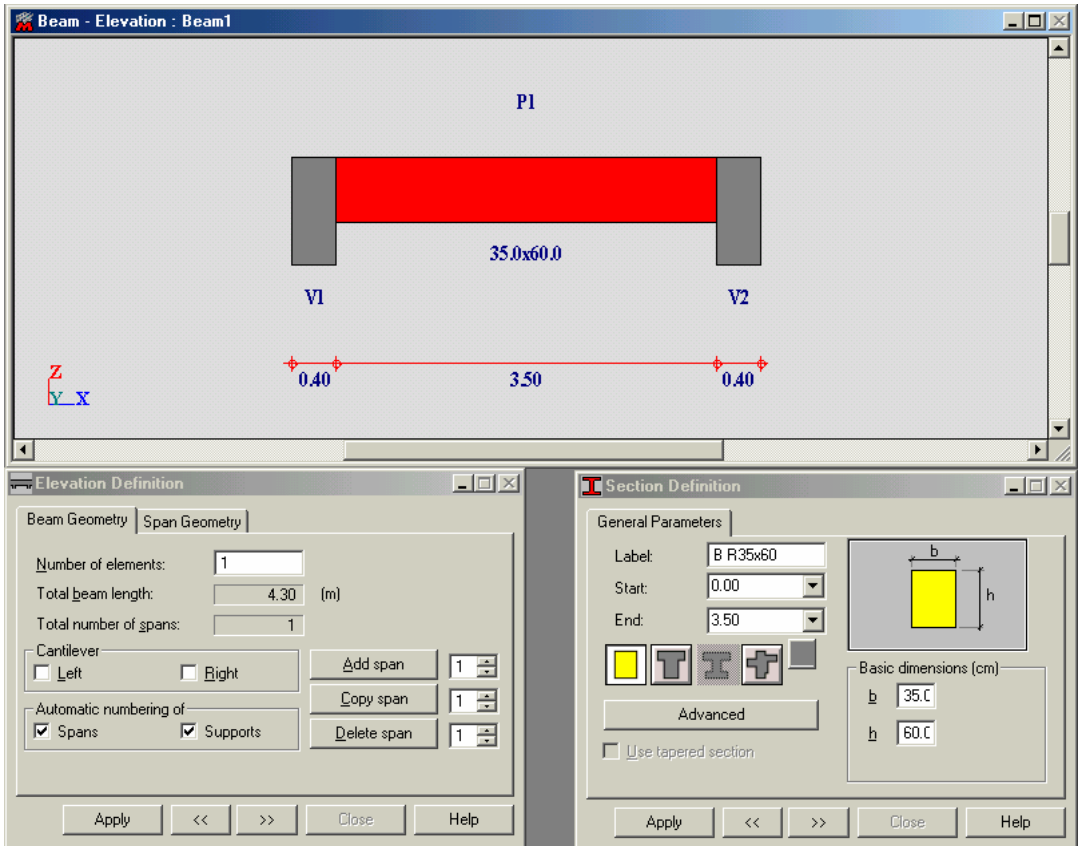
ويسمح لنا البرنامج بدراسة جائز ما بصورة مستقلة عن المبنى من خلال تحديدنا للخيار RC Beam Design وهو من بين الخيارات الرئيسية التي تظهر في القائمة المبينة في (الشكل - 1-) عند إستدعاء البرنامج وبالضغط على هذا الأمر تظهر النافذة المبينة في الشكل التالي :



الشكل –109–

من خلال هذه النافذة بإمكاننا تمثيل أي نوع من أنواع الجوائز فبالضغط على الأمر Add span نستطيع إضافة فتحة جديدة للجائز ونستطيع إضافة فتحة جديدة مماثلة للفتحة المحددة بالضغط على الأمر Copy span ونحذف فتحة بالضغط على الأمر Delete span كما يمكن إضافة ظفر Cantilever من يسار الجائز Left أو من يمينه Right وذلك بتفعيل النافذة التابعة للأمر وتحدد طول فتحة الجائز من نافذة الأمر Length: التابعة للقسم Span Geometry أما مقطع الفتحة فيحدد من خلال القائمة Section Definition وبعد عملية رسم الجائز ننتقل لعملية توزيع الأحمال عليه ويتم ذلك بمساعدة الأمر Loads definition أو عن طريق تحديد الأمر Beam - loads من خلال نافذة الأمر Layouts وهنا من الأفضل تحديدنا للخيار الثاني فهو يتميز عن الخيار الأول بظهور القائمة Beam - Loads : Beam1 بالإضافة إلى القائمة الأساسية لإدخال الحمولات Distributed loads: (new) ونستطيع من خلال القائمة Beam - Loads : Beam1 إجراء التعديلات على نوع حالات التحميل وقيم الحمولة وعوامل تصعيدها وذلك بعد إدخال الحمولات عن طريق النافذة Distributed loads: (new) أو بإدخالها مباشرة عن طريق القائمة Beam - Loads : Beam1 وعملية إدخال الحمولات هنا عملية سهلة ليست بحاجة إلى الشرح ولكن يمكن التنبيه هنا إلى أن الوزن الذاتي للجائز يتم إدخاله عن طريق الأمر التابع للنافذة Distributed loads: (new) بعد تحديدنا لوزن المتر المكعب من الخرسانة من خلال نافذة الأمر Unit weight: التابعة للقسم Concrete من الأمر Calculation options ليظهر بعد ذلك تحت إسم Self-weight ضمن القائمة Beam - Loads : Beam1 كما في الشكل التالي :